

# Tabú

## ELEMENTOS DEL JUEGO

- [70 cartas con palabras a describir y palabras “tabú”](#)
- Reloj de arena o cronómetro.
- Timbre u objeto para hacer ruido.

**CANTIDAD DE PARTICIPANTES:** 4 o más

**OBJETIVO:** Adivinar la mayor cantidad de palabras o conceptos posibles sin hacer uso de las palabras tabú. **DINÁMICA**

- Los jugadores se dividen en dos equipos.
- Un equipo elige un jugador para describir la palabra y el otro elige un jugador para vigilar que no se mencionen las “palabras tabú”. Durante el juego, estas posiciones irán rotando.
- El jugador que vigila debe colocarse detrás del jugador que describirá la palabra, para poder ver la carta, y tendrá el chirriador en su mano para apretarlo en el momento en que se mencione una palabra tabú o se transgreda alguna regla.
- Se da vuelta el reloj de arena o se activa el cronómetro para comenzar el juego. Durante 1 minuto, el jugador de uno de los equipos debe tomar una carta del mazo y describir la palabra o concepto correspondiente sin mencionar ninguna de las palabras prohibidas. Cuando su equipo descubre la palabra, el jugador continúa volteando cartas para tratar de que su equipo adivine la mayor cantidad de palabras o conceptos, hasta que se termine el tiempo de su turno.
- En caso de que el jugador optara por no describir una de las palabras, podrá saltar la carta y tomar otra del mazo.
  - Por cada palabra adivinada el equipo recibe un punto.
  - Por cada palabra que obtenga un timbrado o que se haya saltado, se anota un punto al equipo contrario.
- Una vez terminado el tiempo del primer equipo, será el turno del equipo siguiente de adivinar la palabra, mientras que el primer equipo nombra un vigilador.
- El juego termina cuando todos los integrantes de ambos equipos han descrito palabras la misma cantidad de turnos.

## ¿QUÉ TIPO DE PALABRAS ESTÁN PROHIBIDAS?

- Las palabras “tabú”.
- Las palabras que ya figuran en el concepto central a adivinar.

- Abreviaturas y familias de palabras del concepto central y de las palabras tabú.
- Palabras que figuran como tabú o en el concepto central, dichas en otro idioma.

**Además, está prohibido:**

- Describir las palabras con mímica o con gestos.
- Hacer sonidos alusivos.

**¿QUIÉN GANA EL JUEGO?**

El equipo que ha obtenido la mayor cantidad de puntos.